



L - A - I - R™



## Le jeu vidéo puissance 5 Historique de Factor 5, développeur de Lair™ sur PLAYSTATION®3

*« Ne serait-ce que parce qu'elle est la plateforme la plus puissante jamais créée, la PS3™ présente son lot de défis à relever. »*

Julian Eggebrecht, président de Factor 5

C'est en Allemagne, et plus précisément à Cologne, que la société non cotée Factor 5 a été créée en 1987 par cinq passionnés de jeux vidéo. Depuis, ils se sont fait un nom dans l'industrie vidéoludique, et leurs jeux sont réputés pour la qualité de leur réalisation et leur jouabilité exemplaire. **Lair™**, leur dernier projet en date, est un innovant mélange d'action, d'aventure et de combats aériens et terrestres, développé sur PLAYSTATION®3 (PS3™) en collaboration avec Sony Computer Entertainment.

Le premier succès de Factor 5, intitulé **Katakis™**, sortit en 1988. Ce titre inspiré de **R-Type™** leur valut les droits de portage de R-Type sur Amiga. Mais c'est surtout **Turrican®**, sorti en 1990, qui fit réellement connaître le studio : le jeu rencontra un tel succès qu'il fut rapidement produit sur toutes les plateformes de l'époque.

En 1994, **Indiana Jones™ - Greatest Adventures** marqua le début d'une décennie de collaboration avec LucasArts Entertainment, qui connut son apogée avec le succès phénoménal de la saga **Star Wars®: Rogue Squadron™**. L'équipe de Factor 5 fit alors ses valises et déménagea à San Rafael, en Californie.

En 2005, l'équipe de Factor 5 a annoncé sa volonté de concentrer ses efforts sur des créations originales plutôt que sur des titres franchisés. Le studio a ensuite annoncé le début du développement de **Lair™** sur PS3™ en collaboration avec Sony Computer Entertainment. Ce jeu d'action/aventure à gros budget met en scène le choc de deux civilisations dans un monde fantastique. Au menu : des combats acharnés sur terre et dans les airs, une pléthore de dragons cracheurs de feu, des légions de soldats, une animation digne des meilleurs studios hollywoodiens et un

système de commandes exploitant au maximum le potentiel de la manette sans fil SIXAXIS®. Décrit par Julian Eggebrecht, directeur créatif et président de Factor 5, comme un jeu dont l'action « prend aux tripes », Lair™ sera disponible en fin d'année et promet de repousser les limites du jeu sur console nouvelle génération.

Toujours selon Julian Eggebrecht, « Lair™ nécessitait une console suffisamment puissante, et cela faisait déjà plusieurs années que le concept de reconnaissance des mouvements nous trottait dans la tête. La PS3™ était la plateforme que nous attendions. Nous avons soumis le concept à Sony, qui a adoré. Et voilà, nous étions lancés ! Pour une collaboration de cette ampleur, il était essentiel que le développeur et l'éditeur partagent la même vision... »

[Lairps3game.com](http://Lairps3game.com)

## **ENDS**

Pour plus d'informations concernant Lair, veuillez prendre contact avec le responsable Relations Publiques de votre région.

### **About Sony Computer Entertainment Europe Ltd.**

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PLAYSTATION®3, PlayStation®2 and PSP™ (PlayStation®Portable) software and hardware in 102 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories. Between its European debut on 24th November 2000 and the end of March 2007, over 44 million PlayStation®2 consoles have been shipped across the SCEE territories, over 117 million worldwide, making it one of the most successful consumer electronic products in history. Between its European debut on 1st September 2005 and the end of March 2007, over 8 million PSP® systems have been shipped across the SCEE territories, with over 25 million shipped worldwide since its Japanese launch in December 2004. Between its European debut on 23rd March 2007 and the end of March 2007, over 1.5 million PS3™ systems have been shipped across the SCEE territories, with over 5.5 million shipped worldwide since its Japanese launch in November 2006

More information about PlayStation products can be found at [www.playstation.com](http://www.playstation.com) and [www.yourpsp.com](http://www.yourpsp.com) or visit the Virtual Press Office at [www.scee.presscentre.com](http://www.scee.presscentre.com)

PlayStation, PSP and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. UMD (Universal Media Disc) is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.